

**PROPOSAL KEGIATAN
MATH REVOLUTION 7
HIMPUNAN MAHASISWA MATEMATIKA**



**KHOERI ABDUL AZIS
231011000094**

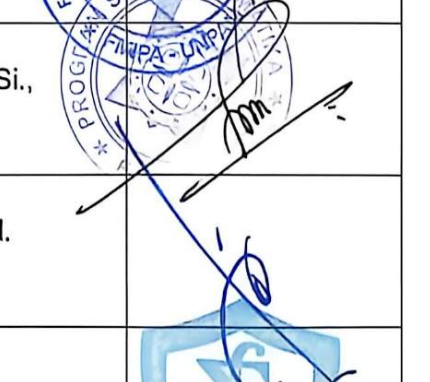
**PROGRAM STUDI MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PAMULANG
2026**

LEMBAR PENGESAHAN

Proposal Kegiatan Himpunan Mahasiswa Matematika dengan tema *Math Revolution 7* telah disusun dan disahkan pada:

Hari/Tanggal : Senin, 21 Juli 2026

Tempat : Universitas Pamulang Witana Harja

Jabatan	Nama	Tandatangan
Wakil Rektor III	Dr. Dameis Surya Anggara, S.Pd., M.Pd.	
Kepala LKA	Andri Priadi, S.E., M.M.	
Kepala LAK	Shinta Ningtiyas Nazar, S.E., M.Acc., CA.	
Kepala LPAUD (Khusus kegiatan yang dilaksanakan menggunakan fasilitas UNPAM)	Reza Alfian, S.T.	
Dekan/ Direktur (Khusus HIMA/ UKM UPPS/ UKM Universitas dengan pembinaan berada di unit UPPS)	Dr. Yan Mitha Djaksana, S.Kom., M.Kom.	
Ketua Program Studi (Khusus HIMA/ UKM Universitas dengan pembinaan berada di unit prodi)	Tabah Heri Setiawan, S.Si., M.Pd.	
Pembimbing Ormawa	Gerry Sastro, S.Si., M.Pd.	
Ketua Ormawa	Khoeri Abdul Azis	

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga proposal kegiatan "*Math Revolution 7*" dapat disusun dengan baik. Proposal ini disusun sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan sekaligus sebagai bentuk perencanaan yang sistematis guna mendukung kelancaran pelaksanaan kegiatan.

Math Revolution 7 merupakan program kerja Himpunan Mahasiswa Matematika (HIMATIKA) Universitas Pamulang yang bertujuan untuk mengembangkan minat, bakat, kreativitas, dan prestasi peserta melalui berbagai cabang kompetisi. Kegiatan ini menghadirkan beberapa perlombaan, yaitu "Cerdas Cermat Matematika (CCM), Lomba Poster, dan Lomba Futsal", yang diharapkan mampu menjadi wadah bagi pelajar dan mahasiswa untuk menunjukkan kemampuan terbaiknya dalam bidang akademik, kreativitas, maupun olahraga.

Melalui kegiatan ini diharapkan dapat tercipta semangat kompetisi yang sehat, sportif, inovatif, serta mampu meningkatkan kualitas sumber daya manusia yang unggul dan berdaya saing. Selain itu, kegiatan ini juga menjadi sarana untuk mempererat hubungan antarpelajar, mahasiswa, dan institusi pendidikan serta meningkatkan eksistensi Himpunan Mahasiswa Matematika Universitas Pamulang.

Kami menyadari bahwa proposal ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan kegiatan ini. Besar harapan kami agar *Math Revolution 7* dapat terlaksana dengan baik dan memberikan manfaat bagi seluruh pihak yang terlibat.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dalam penyusunan proposal ini. Semoga kegiatan *Math Revolution 7* dapat berjalan dengan lancar dan mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Tangerang Selatan, 21 Juli 2026

Arini Sriwahyuni

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	iv
PROPOSALKEGIATAN <i>MATH REVOLUTION 7</i>	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan Kegiatan	2
C. Target Kontribusi Karya.....	3
D. Jenis Kegiatan.....	3
E. Bentuk Kegiatan	4
F. Bidang Kegiatan	4
G. Sasaran/ Peserta	5
H. Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	5
I. Kepanitiaan	6
J. Rencana Anggaran Biaya (RAB)	11
K. Manajemen Resiko	14
L. Rencana Monitoring dan Evaluasi Kegiatan	14
M. Lampiran Pendukung	15

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	5
Tabel 2. Kepanitiaan	6
Tabel 3. Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	11
Tabel 4. Manajemen Resiko	14
Tabel 5. Rencana Monitoring dan Evaluasi Kegiatan.....	14

PROPOSAL KEGIATAN MATH REVOLUTION 7

A. Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada era globalisasi saat ini berkembang dengan sangat pesat, di mana seluruh landasan berpikir utamanya erat hubungannya dengan landasan ilmu matematika dalam dunia pendidikan. Matematika bukan sekadar disiplin ilmu angka, melainkan sebuah instrumen krusial yang berfungsi membentuk pola pikir manusia menjadi lebih logis, sistematis, kritis, dan inovatif. Namun, dalam kenyataan yang terjadi di lapangan, proses pembelajaran matematika sering dipandang sebagai momok yang menakutkan, jenuh, dan menjadi tantangan besar dalam dunia pendidikan, khususnya bagi siswa di tingkat SMA, SMK, maupun mahasiswa di Perguruan Tinggi. Di sisi lain, potensi besar yang dimiliki oleh para pelajar, baik berupa bakat akademik di bidang angka maupun bakat non-akademik yang memiliki kreativitas dan ketangkasan fisik, sering kali terhambat akibat minimnya ruang atau wadah kompetisi yang tepat dan mampu menyalurkan energi positif tersebut secara optimal.

Melihat urgensi dan fenomena sosial tersebut, Himpunan Mahasiswa Matematika (HIMATIKA) Universitas Pamulang terpanggil untuk mengambil peran aktif dan bertindak nyata sebagai jembatan penyalur minat serta bakat tersebut. Sebagai organisasi mahasiswa yang bergerak aktif mewujudkan aspirasi internal maupun eksternal kampus, HIMATIKA secara konsisten berkomitmen untuk kembali menghadirkan kegiatan tahunan berukuran besar yang mampu mengintegrasikan pengembangan potensi akademik dan non-akademik seluruh civitas akademika serta para pelajar. Wadah perjuangan dan unjuk prestasi ini dikemas dalam rangkaian acara bertajuk *Math Revolution*, yang kini secara resmi telah memasuki tahun ke-tujuh penyelenggaraannya. Melalui konsistensi yang terjaga, *Math Revolution 7* hadir sebagai momentum kreativitas tanpa batas dengan membawa semangat baru untuk menembus batas-batas kejenuhan terhadap matematika, serta membentuk karakter generasi muda yang tangguh dalam berkompetisi secara sehat.

Berbeda dengan konsep pelaksanaan pada tahun-tahun sebelumnya, *Math Revolution 7* kali ini hadir dengan pendekatan yang lebih efisien, terukur, dan terfokus pada

penguatan tiga pilar utama pembangunan karakter, yaitu kecerdasan berpikir, kreativitas visual, serta ketahanan fisik peserta. Fokus menyeluruh tersebut diwujudkan secara nyata melalui kompetisi tiga perlombaan utama yang dirancang secara matang dan saling bersinergi. Kategori lomba tersebut diawali dengan Cerdas Cermat Matematika (CCM) sebagai ruang kompetisi akademik murni yang menantang wawasan, ketajaman analisis, serta kecepatan berpikir para siswa dalam memecahkan persoalan matematika yang kompleks. Selain itu, terdapat perlombaan inovasi baru yaitu Math Art Competition, sebuah ajang unik yang memadukan keindahan estetika seni visual dengan struktur logika matematika untuk membuktikan kepada masyarakat luas bahwa matematika juga memiliki sisi kreatif yang indah dan tidak kaku. Sebagai pelengkap yang menjaga keseimbangan potensi nonsains, dihadirkan pula Turnamen Futsal untuk tingkat SMA/SMK/Sederajat se-Jabodetabek yang bertujuan untuk mengasah ketangkasan fisik, melatih kerja sama tim, serta menanamkan nilai-nilai sportivitas yang tinggi.

Melalui pelaksanaan rangkaian kegiatan Math Revolution 7 ini, HIMATIKA Universitas Pamulang periode 2025/2026 bertekad kuat untuk mewujudkan sebuah kompetisi bermutu tinggi yang memberikan dampak positif jangka panjang bagi seluruh peserta. Dengan fokus perlombaan yang lebih terarah, kegiatan ini diharapkan mampu meningkatkan jiwa kompetitif, mempererat tali silaturahmi, serta membangun sinergi yang solid antarpelajar dan mahasiswa. Pada akhirnya, agenda kesuksesan berskala regional ini tidak hanya akan melahirkan pemenang-pemenang baru di bidangnya masing-masing, tetapi juga menjadi kontribusi nyata dalam membantu meningkatkan nilai unggul, citra positif, serta mengakreditasi Program Studi Matematika Universitas Pamulang di mata masyarakat luar.

B. Tujuan Kegiatan

Adapun tujuan diselenggarakannya kegiatan ini adalah:

1. Menjadi wadah bagi pelajar dan mahasiswa untuk mengembangkan potensi, minat, dan bakat di bidang akademik, kreativitas, dan olahraga.
2. Meningkatkan kemampuan berpikir kritis, logis, dan analitis peserta melalui kompetisi "Cerdas Cermat Matematika (CCM)".
3. Mengembangkan kreativitas dan kemampuan peserta dalam menyampaikan ide serta informasi melalui "Lomba Poster".

4. Menumbuhkan sikap sportivitas, disiplin, kerja sama tim, dan semangat kompetisi yang sehat melalui "Lomba Futsal".
5. Meningkatkan prestasi peserta serta mempererat hubungan antar pelajar, mahasiswa, dan institusi pendidikan.
6. Meningkatkan eksistensi Himpunan Mahasiswa Matematika Universitas Pamulang dalam mendukung pengembangan potensi generasi muda melalui kegiatan yang edukatif, kreatif, dan kompetitif.

C. Target Kontribusi Karya

1. Prestasi Akademik Tingkat Wilayah

Menghasilkan pencapaian prestasi akademik berskala regional bagi siswa-siswi tingkat SMA/SMK/Sederajat se-Jabodetabek melalui kompetisi Lomba Cerdas Cermat Matematika (CCM), sebagai tolok ukur peningkatan kualitas pemahaman, penalaran logika, dan kompetensi sains generasi muda.

2. Prestasi Non-Akademik Tingkat Wilayah

Menghasilkan prestasi non-akademik di bidang olahraga melalui Turnamen Futsal tingkat SMA/SMK/Sederajat se-Jabodetabek, sebagai wadah resmi untuk melahirkan bibit-bibit atlet muda yang memiliki ketangkasan fisik, kemampuan kerja sama tim, serta jiwa sportivitas yang tinggi yang diakui di tingkat wilayah.

3. Luaran Kegiatan

Menghasilkan karya seni visual berupa poster bertema matematika yang inovatif, kreatif, dan komunikatif sebagai media penyampaian informasi serta edukasi. Karya-karya terbaik peserta akan didokumentasikan, dipamerkan, dan dipublikasikan melalui media resmi Instagram [@math.revolution7](https://www.instagram.com/math.revolution7) sebagai bentuk kontribusi dalam meningkatkan kreativitas, literasi visual, serta apresiasi terhadap matematika di kalangan mahasiswa tingkat nasional. Selain itu, kegiatan ini juga akan menghasilkan artikel opini yang akan dipublikasikan di media massa (Klik Anggaran / Kumparan) sebagai bentuk diseminasi hasil kegiatan.

D. Jenis Kegiatan

Guna memastikan seluruh maksud dan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya dapat terealisasi dengan terarah, maka diperlukan klasifikasi rumpun program yang jelas dan terukur. Rangkaian acara ini dikemas secara dinamis untuk menciptakan ruang berkembang yang mendukung sekaligus menantang bagi para

peserta. Oleh karena itu, rumpun utama yang dipilih dalam pelaksanaan *Math Revolution 7* ini adalah Kompetisi.

Sebagai sebuah program berbasis kompetisi, *Math Revolution 7* dirancang secara mandiri oleh Himpunan Mahasiswa Matematika (HIMATIKA) Universitas Pamulang sebagai ajang kompetitif yang sehat, produktif, dan berskala regional. Melalui skema ini, kegiatan difokuskan untuk mendorong pencapaian prestasi tertinggi, baik bagi organisasi, pelajar, maupun siswa-siswi tingkat SMA/SMK/Sederajat se-Jabodetabek. Implementasi dari jenis kegiatan kompetisi ini diwujudkan secara nyata melalui tiga pilar perlombaan utama, yaitu Lomba Cerdas Cermat Matematika (CCM) untuk menguji ketajaman akademis, Lomba Poster sebagai ruang inovasi estetika, serta Turnamen Futsal untuk mengasah ketangkasan fisik dan sportivitas.

E. Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan yang akan dilaksanakan dalam *Math Revolution 7* adalah Kompetisi, yang terdiri atas beberapa cabang perlombaan, yaitu:

1. Cerdas Cermat Matematika (CCM), yaitu kompetisi akademik yang bertujuan mengukur kemampuan peserta dalam bidang matematika, melatih kecepatan berpikir, ketepatan analisis, serta kemampuan bekerja sama dalam tim.
2. Lomba Poster, yaitu kompetisi yang bertujuan mengembangkan kreativitas peserta dalam menyampaikan ide, gagasan, dan informasi melalui media visual yang komunikatif dan inovatif.
3. Turnamen futsal, yaitu kompetisi olahraga yang bertujuan meningkatkan sportivitas, kerja sama tim, kedisiplinan, serta kemampuan peserta dalam bidang olahraga.

Melalui ketiga cabang perlombaan tersebut, *Math Revolution 7* diharapkan dapat menjadi wadah pengembangan potensi peserta baik dalam bidang akademik, kreativitas, maupun olahraga.

F. Bidang Kegiatan

Bidang kegiatan yang dilaksanakan dalam *Math Revolution 7* adalah Pengembangan Minat dan Bakat, khususnya dalam bidang akademik, olahraga, dan kreativitas. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan wadah bagi peserta dalam mengembangkan potensi, kemampuan, dan prestasi sesuai dengan minat dan bakat yang dimiliki.

Melalui lomba Cerdas Cermat Matematika (CCM), peserta dapat meningkatkan kemampuan berpikir kritis, logis, dan pemecahan masalah. Melalui lomba Poster, peserta dapat mengembangkan kreativitas, inovasi, dan kemampuan menyampaikan gagasan secara visual. Sementara itu, Turnamen Futsal bertujuan untuk mengembangkan kemampuan olahraga, kerja sama tim, sportivitas, serta menjaga kesehatan jasmani peserta. Dengan adanya berbagai cabang perlombaan tersebut, *Math Revolution 7* diharapkan dapat menjadi sarana pengembangan potensi mahasiswa dan pelajar secara menyeluruh, baik dalam aspek akademik, kreativitas, maupun non akademik.

G. Sasaran/ Peserta

Kegiatan Math Revolution 7 terdiri dari beberapa perlombaan yang memiliki sasaran peserta sebagai berikut:

1. Cerdas Cermat Matematika (CCM), peserta kegiatan adalah seluruh siswa/i SMA/SMK/MASederajat Se-Jabodetabek, dengan target peserta sebanyak 50 Tim.
2. Lomba Poster, peserta kegiatan adalah seluruh mahasiswa/i dari perguruan tinggi di Indonesia, dengan target peserta sebanyak 30 orang.
3. Turnamen Futsal, peserta kegiatan adalah seluruh siswa/i SMA/SMK/MASederajat Se-Jabodetabek, dengan target peserta sebanyak 32 Tim.

H. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan akan dilaksanakan selama 3 bulan dengan berlokasi:

Tempat : Universitas Pamulang Kampus 3 (UNPAM Witana Harja)

Tanggal : 26 September s.d 15 November 2026

Tabel 1. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Jenis Kegiatan	Tanggal	Keterangan
Opening Ceremony	26 September 2026	Pembukaan acara secara resmi
Cerdas Cermat Matematika	26 September s.d 14 Oktober 2026	Gelombang 1
	15 Oktober s.d 5 November 2026	Gelombang 2
	3 November 2026	Technical meeting (online)

	5 November 2026	Babak penyisihan dan penentuan babak final (offline)
	7 November 2026	Babak final dan pengumuman pemenang (offline)
Lomba Poster	26 September s.d 15 Oktober 2026	Gelombang 1
	16 Oktober s.d 5 November 2026	Gelombang 2
	9 November 2026	Technical meeting (online)
	11 November 2026	Pengumpulan karya
	12 – 13 November 2026	Penilaian karya
	13 November 2026	Pengumuman Pemenang (online)
Turnamen Futsal	26 September s.d 15 Oktober 2026	Gelombang 1
	16 Oktober s.d 5 November 2026	Gelombang 2
	10 November 2026	Technical Meeting (online)
	14 November 2026	Babak penyisihan (offline)
	15 November 2026	Babak final, grand final, dan pengumuman pemenang

I. Kepanitiaan

Tabel 2. Kepanitiaan

No	Kepanitiaan	Tugas	Nama Panitia
(1)	(2)	(3)	(4)
1.	Penanggung Jawab	Bertanggung jawab Atas keseluruhan kegiatan, memberikan arahan, serta mengawasi pelaksanaan kegiatan.	Tabah Heri Setiawan, S.Pd., M.Pd
2.	Penanggung Jawab	Bertanggung jawab Atas keseluruhan kegiatan, memberikan arahan, serta mengawasi pelaksanaan kegiatan	Gerry Sastro, S.Si., M.Pd
3.	Ketua Umum	Memantau dan mengarahkan seluruh	Khoeri Abdul Azis

		mengawasi pelaksanaan kegiatan	
3.	Ketua Umum	Memantau dan mengarahkan seluruh kepanitiaan serta bertanggung jawab secara keseluruhan atas keberhasilan kegiatan.	Khoeri Abdul Azis
4.	Ketua Pelaksana	Memimpin dan mengoordinasikan seluruh panitia serta memastikan kegiatan berjalan sesuai rencana.	Arini Sriwahyuni
5.	Sekretaris Pelaksana	Membuat surat, notulen, dan administrasi	Salwa Shavana Hizriane
6.	Sekretaris Pelaksana	Membuat surat, notulen, dan administrasi	Khasna Nurul Fa'ikoh
7.	Bendahara Pelaksana	Mengelola keuangan kegiatan	Aulia Sandra
8.	Penanggung Jawab Divisi Acara	Mengoordinasikan dan memastikan seluruh rangkaian acara berjalan dengan lancar sesuai jadwal.	Aulia Rahmawati
9.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Ifta Rizqia Hanie
10.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Diva Dwi Anggraini
11.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Yolanda Putri W
12.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan	Nadya Maryam Ramadhani

		sesuai arahan koordinator	
13.	Penanggung Jawab Divisi Sponsorship	Mengoordinasikan Divisi Sponsorship, mencari dan menjalin kerja sama dengan sponsor, melakukan negosiasi, serta memastikan seluruh target sponsorship tercapai.	Irawan
14.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Febri Yanti Sitingjak
15.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Fatkul Jannah
16.	Penanggung Jawab Divisi Publikasi, Dokumentasi, Dan Dekorasi	Mengoordinasikan publikasi, dokumentasi, dan dekorasi acara, memastikan media promosi, dokumentasi, serta penataan dekorasi terlaksana dengan baik.	Azra Inun Haerani
17.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Tsaqif Alfath
18.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Eka Buditiya Mahasin
19.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Hilda Yunita
20.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Nayla Cahaya Yulia

21.	Penanggung Jawab Divisi Humas	Mengoordinasikan Divisi Humas, menjalin komunikasi dengan pihak internal dan eksternal, serta memastikan penyampaian informasi kegiatan berjalan dengan baik.	Muthia Arsyita Wardani
22.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Aulia Shinta Bella
23.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Dinda Silviana Putri
24.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Erika
25.	Penanggung Jawab Divisi Perlengkapan	Mengoordinasikan Divisi Perlengkapan, menyiapkan, mengatur, dan memastikan seluruh perlengkapan kegiatan tersedia dan siap digunakan.	Muhammad Rifqi Abdillah
26.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	M. Iqbal Faqih
27.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	M. Defith Habib Akbar
28.	Penanggung Jawab Lomba Turnamen Futsal	Mengoordinasikan pelaksanaan turnamen futsal, menyusun jadwal pertandingan, berkoordinasi dengan peserta dan wasit, serta memastikan	Grafik Hidup Halawa

		pertandingan berjalan lancar.	
29.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Salu Nopiyanti Sutrisno
30.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Aditya Wahyu N
31.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Egian Ruiditara
32.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Laksamana Raksa W
33.	Penanggung Jawab Lomba Poster	Mengoordinasikan pelaksanaan lomba poster, menyusun teknis lomba, berkoordinasi dengan peserta dan dewan juri, serta memastikan lomba berjalan dengan baik.	Nur Fazriyah Amalika
34.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Kibar Naungi
35.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Keisha Zahra Saputri
36.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Mumtaz Safrilia
37.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Trinitas Wau

38.	Penanggung Jawab Lomba Cerdas Cermat	Mengoordinasikan pelaksanaan Lomba Cerdas Cermat Matematika, menyusun teknis perlombaan, berkoordinasi dengan peserta dan dewan juri, serta memastikan perlombaan berjalan dengan lancar.	Alesya Nur Patiar
39.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	M. Irfan Riswandi
40.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Evelyn Christy Sylvanus
41.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Novanda Maranatha Lumbantobing
42.	Anggota	Membantu pelaksanaan kegiatan sesuai arahan koordinator	Putri Anggraeni

J. Rencana Anggaran Biaya (RAB)

Tabel 3. Rencana Anggaran Biaya (RAB)

No	Uraian Kegiatan / Komponen Biaya	Satuan	Volume	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
Pemasukan					
1	Kas Prodi	-	1	Rp. 500.000,00	Rp. 500.000,00
2	Kas Himatika	-	1	Rp. 180.000,00	Rp. 180.000,00
3	Sponsorship	-	1	Rp. 3.500.000,00	Rp. 3.500.000,00
4	Cerdas Cermat Matematika Gel. 1	Peserta	30	Rp. 40.000,00	Rp. 1.200.000,00
5	Cerdas Cermat Matematika Gel. 2	Peserta	20	Rp. 50.000,00	Rp. 1.000.000,00
6	Turnamen Futsal Gel. 1	Tim	24	Rp. 250.000,00	Rp. 6.000.000,00

7	Turnamen Futsal Gel. 2	Tim	8	Rp. 350.000,00	Rp. 2.800.000,00
8	Lomba Poster Gel. 1	Peserta	30	Rp. 25.000,00	Rp. 750.000,00
9	Lomba Poster Gel. 2	Peserta	20	Rp. 35.000,00	Rp. 700.000,00
	Total Pemasukan				Rp.16.630.000,00
Pengeluaran					
Lomba Poster					
	Honorarium				
1	Fee Juri	Rupiah	1	Rp. 200.000,00	Rp. 200.000,00
	Hadiah				
2	Uang Tunai Juara 1	Rupiah	1	Rp. 300.000,00	Rp. 300.000,00
3	Uang Tunai Juara 2	Rupiah	1	Rp. 200.000,00	Rp. 200.000,00
4	Uang Tunai Juara 3	Rupiah	1	Rp. 100.000,00	Rp. 100.000,00
5	Cetak Sertifikat	Lembar	1	Rp. 4.000,00	Rp. 4.000,00
6	Bingkai Sertifikat	Buah	1	Rp. 20.000,00	Rp. 20.000,00
7	Zoom Pro	-	2	Rp. 20.000,00	Rp. 40.000,00
	Total				Rp. 864.000,00
Turnamen Futsal					
	Honorarium				
1	Wasit	Orang	4	Rp. 700.000,00	Rp. 2.800.000,00
	Hadiah				
2	Uang Tunai Juara 1	Rupiah	1	Rp. 1.800.000,00	Rp. 1.800.000,00
3	Uang Tunai Juara 2	Rupiah	1	Rp. 1.500.000,00	Rp. 1.500.000,00
4	Piala Juara	Rupiah	2	Rp. 200.000,00	Rp. 400.000,00
	Perlengkapan				
5	Lapangan	-	1	Rp. 2.000.000,00	Rp. 2.000.000,00
6	Konsumsi	Box	30	Rp. 15.000,00	Rp. 450.000,00
7	Air Mineral Gelas	Dus	7	Rp. 14.000,00	Rp. 98.000,00
8	Papan Juara	Lembar	2	Rp. 15.000,00	Rp. 30.000,00
	Total				Rp. 9.078.000,00
Cerdas Cermat Matematika					
	Honorarium				
1	Fee Juri	Rupiah	1	Rp. 400,000,00	Rp. 400.000,00
	Hadiah				
2	Uang Tunai Juara 1	Rupiah	1	Rp. 750.000,00	Rp. 750.000,00
3	Uang Tunai Juara 2	Rupiah	1	Rp. 450.000,00	Rp. 450.000,00
4	Uang Tunai Juara 3	Rupiah	1	Rp. 300.000,00	Rp. 300.000,00
5	Piala	Buah	3	Rp. 100.000,00	Rp. 300.000,00
6	Bingkai Sertifikat	Buah	1	Rp. 20.000,00	Rp. 20.000,00
7	Cetak Sertifikat	Lembar	1	Rp. 4.000,00	Rp. 4.000,00
8	Perlengkapan				

9	Zoom Premium	-	2	Rp. 20.000,00	Rp. 40.000,00
10	Snack Gift	Pouch	50	Rp. 10.000,00	Rp. 500.000,00
11	Air Mineral Gelas	Dus	3	Rp. 14.000,00	Rp. 42.000,00
	Total				Rp. 2.806.000,00
Opening					
	Perlengkapan				
1	Hadiah Penampilan	Pcs	7	Rp. 20.000,00	Rp. 140.000,00
2	Papper Bag	Pcs	7	Rp. 5.000,00	Rp. 35.000,00
3	Perlengkapan Tari	Pcs	3	Rp. 20.000,00	Rp. 60.000,00
4	Cetak Sertifikat	Lembar	2	Rp. 4.000,00	Rp. 8.000,00
5	Bingkai Sertifikat	Buah	2	Rp. 20.000,00	Rp. 40.000,00
6	Baterai	Pack	2	Rp. 20.000,00	Rp. 40.000,00
7	Balon	Pack	2	Rp. 25.000,00	Rp. 50.000,00
8	Pengikat Balon	Pcs	4	Rp. 5.000,00	Rp. 20.000,00
9	Banner (3x2)	Meter	1	Rp. 90.000,00	Rp. 90.000,00
10	Lem Fox	Pcs	1	Rp. 18.000,00	Rp. 18.000,00
11	Selotip Bening	Pcs	1	Rp. 10.000,00	Rp. 10.000,00
12	Kertas Karton	Lembar	5	Rp. 5.000,00	Rp. 25.000,00
13	Pita Jepang	Roll	1	Rp. 15.000,00	Rp. 15.000,00
14	Panggung	-	1	Rp. 900.000,00	Rp. 900.000,00
15	Honorarium Teknisi	Rupiah	2	Rp. 50.000,00	Rp. 100.000,00
16	Honorarium Cleaning Service	Rupiah	3	Rp. 50.000,00	Rp. 150.000,00
17	Konsumsi	Box	100	Rp. 10.000,00	Rp. 1.000.000,00
18	Makanan Berat	Box	6	Rp. 15.000,00	Rp. 90.000,00
19	Air Mineral Botol	Botol	6	Rp. 3.000,00	Rp. 18.000,00
20	Air Mineral Gelas	Dus	4	Rp. 14.000,00	Rp. 56.000,00
	Total				Rp. 2.865.000,00
Kesekretariatan					
1	Print Proposal	Bundel	4	Rp. 20.000,00	Rp. 80.000,00
2	Materai	Lembar	4	Rp. 12.000,00	Rp. 48.000,00
3	Map	Pcs	1	Rp. 5.000,00	Rp. 5.000,00
4	Kertas HVS A4	Pack	1	Rp. 60.000,00	Rp. 60.000,00
5	Spidol Kecil	Buah	1	Rp. 3.000,00	Rp. 3.000,00
6	Id Card Panitia	Pcs	40	Rp. 15.000,00	Rp. 600.000,00
7	Map Surat	Pack	1	Rp. 50.000,00	Rp. 50.000,00
8	Kwitansi	Buah	2	Rp. 10.000,00	Rp. 20.000,00
9	Dana Kontingensi	-	1		Rp. 151.000,00
	Total				Rp. 1.017.000,00
	Total Seluruh Pengeluaran				Rp. 16.630.000,00

K. Manajemen Resiko

Dalam pelaksanaan kegiatan Math Revolution 7, terdapat beberapa kemungkinan risiko yang dapat terjadi selama kegiatan berlangsung. Oleh karena itu, panitia telah mengidentifikasi potensi risiko serta menyiapkan langkah-langkah antisipasi untuk meminimalkan dampak yang dapat menghambat jalannya kegiatan.

Tabel 4. Manajemen Resiko

No	Risiko	Penyebab	Dampak	Strategi Mitigasi
1.	Jumlah peserta tidak mencapai target	Publikasi kurang maksimal	Target peserta tidak tercapai	Memperluas promosi melalui media sosial dan ke sekolah
2.	Keterlambatan pelaksanaan kegiatan	Kendala teknis atau keterlambatan peserta	Rundown mundur	Menyusun timeline dan melakukan briefing panitia
3.	Gangguan teknis saat lomba CCM	Peralatan atau jaringan bermasalah	Lomba terhambat	Menyiapkan perangkat dan jaringan cadangan
4.	Cedera peserta futsal	Benturan saat pertandingan	Pertandingan terganggu dan peserta mengalami cedera	Menyediakan P3K, petugas kesehatan, dan memastikan pertandingan dipimpin wasit
5.	Kekurangan dana	Dana sponsor atau pemasukan tidak sesuai target	Beberapa kebutuhan kegiatan tidak terpenuhi	Mencari sponsor tambahan dan melakukan efisiensi anggaran.

L. Rencana Monitoring dan Evaluasi Kegiatan

Tabel 5. Rencana Monitoring dan Evaluasi Kegiatan

No	Aspek	Responden	Keterangan
(1)	(2)	(3)	(4)
1	Validasi kualitas proposal Kegiatan ormawa	Kaprodi/ Pimpinan UPPS/ LKA (sesuai jenis Ormawa)	Lampiran 10

2	Lembar validasi kesesuaian substansi Kegiatan ormawa	LKA	Lampiran 11
3	Lembar validasi kesesuaian RAB Kegiatan ormawa	LAK	Lampiran 12
4	Lembar validasi penggunaan sarpras dan keamanan Kegiatan ormawa	LPAUD (Jika kegiatan diadakan menggunakan fasilitas UNPAM)	Lampiran 13
5	Survey kepuasan mahasiswa Terhadap pelaksanaan kegiatan ormawa	Peserta Kegiatan	Lampiran 14
6	Validasi kualitas laporan Kegiatan ormawa	Kaprodi/ Pimpinan UPPS/ LKA (sesuai jenis Ormawa)	Lampiran 15
7	Lembar validasi realisasi rab Kegiatan ormawa	LAK	Lampiran 16

M. Lampiran Pendukung

Paling sedikit memuat:

1. Surat Keputusan Kepengurusan Ormawa yang masih berlaku;
2. Surat Pernyataan Tanggung Jawab Mutlak (SPTJM);
3. Pakta Integritas Pelaksanaan dan Pelaporan Kegiatan;
4. Surat Keterangan Bebas Laporan Pertanggungjawaban Kegiatan sebelumnya.
5. Surat Pengajuan Bantuan Dana Universitas sekurang-kurangnya memuat: a) Nama kegiatan dan waktu pelaksanaan; b) Nama dan identitas Ormawa penyelenggara; c) ringkasan kegiatan; d) Jumlah dana yang diajukan; e) Tanda tangan Ketua, Pembimbing, dan Pembina Ormawa **(jika mengajukan bantuan dana universitas – untuk kegiatan kompetisi);**
6. Paket sponsorship, sekurang-kurangnya memuat: a) Kategori paket sponsorship; b) Bentuk kontribusi yang ditawarkan; dan c) Hak dan fasilitas. **(jika menggunakan sponsor)**